

Die Tagung **GML² 2007** widmet sich ausgewählten Fragestellungen des Themenkomplexes eLearning insbesondere unter dem Aspekt der **Medien** und des **Content**, welche durch Vorträge ausgewiesener Experten und durch eingereichte Beiträge intensiv behandelt werden.

Der Schwerpunkt liegt dabei auf den **didaktischen und methodischen Konzepten**, die im Rahmen multimedialer Lehre zum Einsatz kommen.

Zur Präsentation von **Beispielszenarien**, Projektergebnissen, Best-Practices sowie zum Erfahrungsaustausch sind ausreichend Freiräume eingeplant.

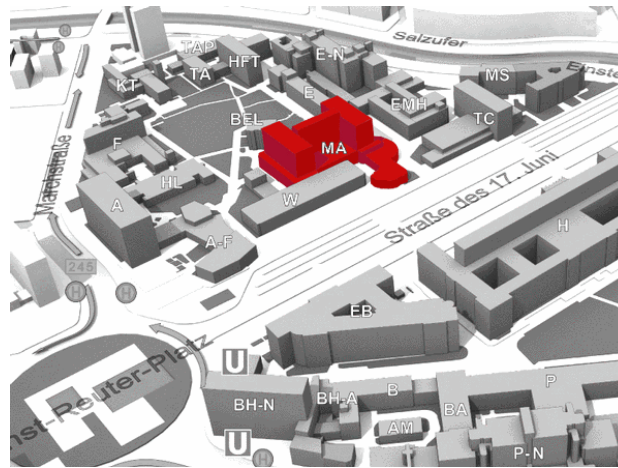
Teilnehmer und Mitwirkende an der Tagung können Darstellungen Ihrer wissenschaftlichen Aktivitäten als **Poster, filmisches Material oder elektronisches Lehrmaterial** vorab für eine Ausstellung begleitend zur Tagung einreichen.

Die Konferenz wird im **eLearning-Verbund** der Berliner Universitäten BAL per **Glasfasernetz** zur Freien Universität Berlin, zur Humboldt Universität Berlin, zur Hochschule für Film und Fernsehen (Tagung Insight-Out) und zur Universität Potsdam/Hasso Plattner Institut live übertragen.

Die **Tagungsunterlage** enthält Kurzfassungen, CVs der Autoren und Abbildungen der eingereichten Poster.

Der **Tagungsband** mit den Langfassungen der Beiträge und dem Resümee des Serious Games Workshops erscheint in der Reihe „Informationsgesellschaft“ der Alcatel SEL Stiftung für Kommunikationsforschung Stuttgart im Buchhandel und wird ca. 3 Monate nach der Tagung an die Teilnehmer versandt.

Tagungsort / Anfahrt Technische Universität Berlin



Anmeldung zur GML² 2007 19. 3. - 20. 3. 2007

Online-Registrierung
www.gml2007.info

oder bei
Kerstin Abboud, TU Berlin, Raum EN 056
Tel.: (030) 314 27606
Fax: (030) 314 25986
Mail: Kerstin.Abboud@ik.tu-berlin.de

Unkostenbeitrag: 50 € (alles inklusive) – **jetzt** anmelden, damit Sie sicher dabei sind!
Studenten: **kostenlos mit vorheriger Anmeldung** (mit Tagungsunterlage, Essen+Getränken ohne Tagungsband ohne Abendprogramm)
10 Studierende nehmen kostenlos am Abendevent teil (das Los entscheidet)

Tagungsprogramm*

GML² 2007

„Grundfragen Multimedialen Lehrens und Lernens“

Neue Medien und Technologien der
Informationsgesellschaft

19. 3. - 20. 3. 2007

(+ Serious-Games Workshop, 21.3.)

Technische Universität Berlin
Mathematik-Gebäude
Hörsäle **MA 041** und **MA 042**
Straße des 17. Juni 136
10623 Berlin

Programmkomitee

*Klaus Rebensburg
Odej Kao
Andreas Schwill
Klaus Fellbaum*

Im Rahmen des
Stiftungs-Verbundkollegs
Informationsgesellschaft
Alcatel SEL Stiftung

**für Studierende kostenlos
Rechtzeitig anmelden!**
www.gml2007.info

* Änderungen vorbehalten



Technische
Universität Berlin



tubIT IT-Service-Center
der TU Berlin



Brandenburgische
Technische Universität
Cottbus



Universität
Potsdam



Alcatel SEL
Stiftung für
Kommunikations-
Forschung

Montag, 19. März 2007

ab 9:00 Uhr Check-In vor dem Hörsaal MA041

Prolog

10:00 Uhr Begrüßung
Prof. Dr. Klaus Rebusburg
Prof. Dr. Odej Kao, Technische Universität Berlin
Prof. Dr. Andreas Schwill, Universität Potsdam
Prof. Dr. Klaus Fellbaum, BTU Cottbus

10:15 Uhr Prolog: Prof. Dr. Klaus Rebusburg
(Moderation der Tagung), Technische Universität Berlin
Grundfragen multimedialer Lehre 2007

Grundfragen multimedialer Lehre, Bestandsaufnahme

10:45 Uhr **Keynote: Prof. Dr. Tiziana Margaria-Steffen, Universität Potsdam & EASST**
Education 3.0 mit Web 2.0 – „Was machen die anderen“ - Blicke über den eLearning Horizont

11:30 Uhr **Keynote: Prof. Dr. Wolfgang Coy, Humboldt-Universität zu Berlin**
Humboldtsche Bildung unter digitalen Bedingungen?

12:15 Uhr Mittagspause, Buffet + Poster

13:15 Uhr **Prof. Dr. Christian Thomsen und Prof. Dr. Sabina Jeschke**
Technische Universität Berlin
Zentrum für Multimedia in Lehre und Forschung
eLehre und Naturwissenschaft

14:00 Uhr **Dr. Nikolas Apostolopoulos**
Freie Universität Berlin, CeDiS
eLearning 2007 - Perspektiven der Wertschöpfung

14:45 Uhr Kaffeepause, Poster

Wertschöpfungskette mit eBildung und Content

15:00 Uhr **Christian Grune, Andreas Vollmer**
Humboldt-Universität zu Berlin,
Multimedia Lehr- und Lernzentrum
Grundfragen multimedialer Lehre
im Licht von Bologna - Dropping the „e“?

15:40 Uhr **Michael Herzog**
FHTW Berlin
Mobile Learning: Facetten, Akzeptanz und Effizienz

16:20 Uhr **Sandra Buron,**
Charité Universitätsmedizin Berlin
Wege aus der Isolation: Content-Sharing in LMS an der Charité (Mehrdimensionale Navigation eLehre)

17:00 Uhr Ende Tagungsprogramm des 1. Tages

Anschließend **19:00 Abfahrt zur Abendveranstaltung für die GML²**
Teilnehmer in Berlin Mitte

Dienstag, 20. März 2007

9:20 Uhr Rückblick und Worte zum Montag

eLearning 2007 und Perspektiven an Hochschulen

9:30 Uhr **Keynote: Prof. Dr. Dettlef Krömker**
Johann Wolfgang von Goethe Universität
Frankfurt / Main
Fachbereich Informatik und Mathematik,
Risiken und Potentiale neuer Medien für
multimediale Lehre

10:15 Uhr Kaffeepause, Poster

10:30 Uhr **Prof. Hans-Herwig Atzorn,**
FHTW Berlin
Größe, Vielfalt & eLearning Exzellenz in
Fachhochschulen (More than „nice to have“).
Bestandsaufnahmen und Perspektive

11:15 Uhr **Dr. Marc Göcks**
Multimedia Kontor Hamburg GmbH
„FI-F“ für die Zukunft – der Hochschulstandort
Hamburg im Wandel

12:00 Uhr **Kirstin Schwidrowski, Christian Eibl,**
Sigrid Schubert,
Universität Siegen
Konzept des eLearning Kurses „Interworking“

12:30 Uhr **Dennis Mischke, Johannes Haack,**
Universität Potsdam
Social Software in interdisziplinären Lernszenarien
der Kognitions- und Neurowissenschaft

13:00 Uhr Mittagspause + Poster

eLearning 2007 mit Softwaretechnologien und Medien

14:00 Uhr **Dr. habil. Gerrit Kalkbrenner**
Universität Dortmund
Ubiquitous Media für E-Learning/ Mobile Learning
(Universal Plug and Play)

14:30 Uhr **Stefan Cordes, Dr. Bruce Spear**
Freie Universität Berlin, CeDiS
eLearning 2.0, Web 2.0-Technologien im Einsatz
(von Blogs und Wikis bis wohin?)

Vernetzt sein und eLernen

15:00 Uhr **Gerald Haese**
Freie Universität Berlin, CeDiS
Telekonferenzen und Voting in der Lehre.
Einsatz, Chancen und Perspektiven

15:30 Uhr **Prof. Dr. Debora Weber-Wulff**
FHTW Berlin
Learning from Examples:
An exercise in administering an on-line exam

16:00 Uhr Schlussworte

Poster 19. und 20. März 2007 (Auswahl)

- **Freie Universität Berlin:** Lernen mit Medien im Berlin/Potsdamer eLearning-Verbund BAL (Lichtwellenleiter Netz) am Beispiel des multimedialen SHOAH Archivs
- **Technische Universität Berlin:** Neue Infrastrukturen für eLearning Verbünde am Beispiel des BAL Projekts – Lichtwellenleiternetzwerk für eLearning zwischen HUB, FUB, TUB, Charite Universitätsmedizin, Uni Potsdam/Hasso Plattner Institut und HFF
- **VirtusDVirtusD:** Virtuelle Universität Deutschland eLearning für eine bessere Bildung an den Hochschulen. Berliner Memorandum 2007
- **Charite Universitätsmedizin Berlin:** Wege aus der Isolation: Content-Sharing in LMS an der Charite. Mehrdimensionale Navigation in der E-Lehre an einem Beispiel in Blackboard
- **S. Fudickar, Uni Potsdam:** TMNet - Lernen durch Erfahrungen semantischer Zusammenhänge im WWW
- **Ahmet Emre Acar:** Serious Games
- **Martin Vogel, Multimedia Kontor Hamburg GmbH**
eLearning Awareness und IT Infrastruktur. Ganzheitliche Strategien für das digitale Studieren an Hamburgs Hochschulen

Mittwoch, 21. März 2007

9:30 Uhr Early Bird Prolog mit Frühstück (Raum EN 053)

GML² Education mit Serious Games? (Raum EN 053 tubIT/TU Berlin)

10:00 Uhr **Ahmet Acar, Klaus Rebusburg, Alexander Schulze, Maic Masuch et. al.**

Serious Games Workshop

Der Workshop erörtert, inwieweit aus der Entwicklung von Games Engines, aus Produkten und Content der Games Industrie oder der besonderen Machart von Computerspielen Impulse für eLearning ausgehen.

Teilnahme an „Serious Games“ kostenlos
Bitte gesonderte Anmeldung per eMail.
Je Teilnehmer ist ein Kurzbeitrag erforderlich (max. 3 Seiten).

Max. Teilnehmerzahl 12

12:30 Uhr **Conclusions Serious Games Workshop**
(öffentlich)

13:00 Uhr **Nahrhafter Ausklang, Ende des Workshops**